

Rapport Salon MINT 2026

Dans le cadre du projet *Du rêve au futur*

Voyage au cœur de l'innovation pour découvrir comment le digital
transforme tous les horizons



Du rêve au futur

Salon MINT 2026

Contexte

Le salon MINT Vaud 2026 s'est tenu au Swiss Tech Convention Center, sur le campus de l'EPFL. Initié par le Département de l'enseignement et de la formation professionnel du Canton de Vaud, il offre aux jeunes en âge scolaire l'occasion de découvrir les métiers du domaine **MINT** – **M**athématiques, **I**nformatique, **S**ciences **N**aturelles et **T**echnique.

La Fondation Pacte y a tenu son stand du 23 au 28 février, proposant des activités interactives et ludiques. Près de **600 enfants**, ainsi que leurs parents et enseignants, y ont pris part. Des ateliers pratiques à la projection de films, en passant par des quiz et un jeu-concours, ces activités ont été conçues dans le but de :

- **Relier le digital à différents domaines**, même ceux perçus comme hors sciences
- **Stimuler la curiosité et la créativité**, en particulier chez les jeunes filles
- **Favoriser l'égalité des chances** en ouvrant des horizons professionnels variés



Chaque jour, une thématique a été mise à l'honneur, nous donnant l'occasion de mettre en avant nos partenaires.

Du rêve au futur

Salon MINT 2026

Lundi 23 et samedi 28 février : MINT et métiers du futur



Animée par Françoise Piron et Jad Makki, une activité d'une vingtaine de minutes proposée tout au long de la journée invitait les jeunes à découvrir différents métiers du numérique et de l'innovation, et leurs enjeux pour la société de demain.

1. Projection des vidéos **Les aventures robotiques avec Ezya** pour découvrir ce que fait une personne qui travaille dans un métier scientifique ou technologique
2. Discussion et échange avec les enfants autour des vidéos pour comprendre concrètement les métiers présentés
3. **Jeu des cartes métiers** en petits groupes. But : coupler chaque métier avec la bonne définition. L'occasion de découvrir des métiers parfois inconnus et pourtant essentiels à l'avenir.



Le jeu de cartes métiers fait partie du matériel pédagogique conçu pour l'occasion et destiné à être utilisé lors de futurs ateliers

Du rêve au futur

Salon MINT 2026

Mercredi 25 après-midi et samedi 28 février: MINT et portraits de femme Stand ouvert aux familles

Le public a pu librement visiter le stand hors des horaires d'activités thématiques, et découvrir la place importante mais souvent méconnue des femmes dans les métiers MINT. Trois dispositifs étaient proposés.

1. Projection des deux court-métrages **La robotique en tous genres** racontant l'histoire d'Ada, une jeune fille qui se découvre une passion pour la robotique et qui va persévérer pour vivre son rêve
2. Exposition de **portraits de femmes dans l'histoire des sciences**. Les jeunes et leurs parents étaient invités à lire la biographie d'une série de femmes qui ont marqué l'histoire des sciences, et à remplir un quiz. Un tirage au sort a récompensé une participante de 10 ans, qui a reçu un petit jeu de construction.
3. Pour les tout-petits, **dessin et coloriage d'un robot imaginaire**



L'exposition de portraits de femmes ainsi que le quiz font partie du matériel pédagogique conçu pour l'occasion et destiné à être utilisé lors de futurs ateliers

Du rêve au futur

Salon MINT 2026

Mardi 24 février : MINT et énergie ⚡

En collaboration avec Women in Power, deux intervenantes de chez Alpiq ont donné une présentation sur les barrages, la production d'électricité et les métiers du domaine de l'énergie. L'activité s'est terminée par un petit quiz et les enfants ont pu repartir avec une documentation sur la production d'énergie hydraulique.



Vendredi 27 février : MINT et produits 🖱️

Au cours d'un atelier pratique et munis d'outils spéciaux, les enfants ont appris à démonter et remonter des souris d'ordinateur. Le matériel a été prêté par Logitech SA. Deux intervenantes de l'entreprise ont aussi donné une démonstration sur l'ergonomie dans la recherche et développement, faisant le lien entre produit et santé.



Du rêve au futur

Salon MINT 2026

Jeudi 26 février : MINT et cinéma

Réalisateur audiovisuel, Jad Makki a donné un atelier d'une trentaine de minutes sur l'évolution des techniques de montage au cinéma, qui s'est décliné en trois parties.

1. Présentation d'une bobine de film et **découverte des principes du cinéma** et de l'illusion de mouvement : tourner, monter, projeter.
2. En petits groupes, **atelier de montage à l'ancienne** avec de fausses pellicules imprimées
3. **Reproduction de ces montages sur un logiciel**, permettant de découvrir comment on faisait autrefois et comment on fait aujourd'hui. La technique évolue mais le principe de l'agencement des images et l'art de raconter une histoire restent les mêmes. La technologie est au service de l'art.
4. **Jeu des cartes métiers** du cinéma en petits groupes, où le but est de coupler chaque métier du cinéma avec sa définition.



Pour la réalisation de cet atelier, la Cinémathèque suisse nous a gracieusement donné des bobines de films, des boîtes et des affiches de cinéma. Nous avons également élaboré un jeu de cartes des métiers du cinéma.

Du rêve au futur

Salon MINT 2026

MINT et arts



Dans cet atelier proposé par Alexia Weill, sculptrice et réalisatrice de films d'Art numérique, les jeunes découvrent l'univers et la pratique d'une artiste numérique qui crée des sculptures à la fois dans le monde réel et dans le monde digital. Cette immersion invite les enfants à partager leur ressenti et à imaginer les possibilités offertes par le digital dans les domaines artistiques.

À l'aide de casques de réalité virtuelle, les enfants découvrent des œuvres numériques dans un environnement digital à 360 degrés. Les œuvres apparaissent, se déploient, flottent et interagissent avec l'espace. Une fois ce dispositif posé, l'artiste effectue une démonstration de création numérique avec un casque de réalité virtuelle en expliquant sa démarche.

La DGEO n'ayant pas souhaité inclure l'atelier *MINT et arts*, celui-ci n'a pas pu être présenté durant ce salon MINT. Toutefois, il a été intégré à l'offre d'ateliers proposés aux écoles.



Bilan

Au cours du salon MINT, nos activités ont touché près de **600 enfants**, venus avec leur classe mais aussi en famille. Les projections des vidéos et des films de la Fondation ont permis d'attirer un public curieux, d'engager la discussion sur notre offre d'ateliers.

Ces différents ateliers ont rencontré l'enthousiasme des jeunes, qui ont montré beaucoup d'intérêt et de créativité, ont posé de nombreuses questions et se sont prêtés avec facilité aux différents jeux proposés.

Lors de ces journées, nous avons particulièrement observé la manière dont les enfants s'appropriaient les activités, notamment celles créées pour l'occasion, dans le but de développer notre offre à long terme.

Ce salon fut aussi l'occasion pour nous d'entrer en contact avec le corps enseignant et de nombreux parents. Plusieurs enseignantes nous ont contactés depuis pour nous inviter à donner des ateliers dans leur classe.

L'activité autour des portraits de femmes dans l'histoire des sciences a suscité beaucoup d'intérêt. Ceci nous incite à poursuivre cette démarche de sensibilisation au rôle des femmes dans les métiers MINT en réalisant une exposition itinérante destinée à être installée dans les couloirs et les halls des établissements scolaires.



FONDATION
PHILANTHROPIQUE
FAMILLE SANDOZ

HASLER
STIFTUNG



logitech

ERNST GÖHNER
STIFTUNG

